

Protocollo di connessione TCP per l'accesso diretto a SMS GATE SERVER di SmsItaly.Com Ver. 2.3.1
Host Primario: tcp.smsitaly.com (212.131.251.60) Porta: 27
Host Secondario: backup.smsitaly.com (212.131.251.50) Porta: 27

Interfaccia Full Ascii

Con questa interfaccia è possibile inviare i dati al Server utilizzando solo caratteri Ascii rappresentabili e solo i valori che cambiano tra un sms e l'altro, mantenendo la connessione sempre aperta. In questo modo, nel caso di inoltro di grossi volumi di messaggi, le informazioni si riducono sensibilmente aumentando la velocità di invio.

AUTENTICAZIONE

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
Apri la connessione	+OK 01 [Connection xxx With IpAddress]	-ERR 79 [Permission Denied!] - [Connection Closed]
Account=XXXXXX	+OK 01	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed]
Password=YYYYYY	+OK 01 1500 [ID ACCOUNT: 0000 STATUS: Active]	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed] -ERR 89 [Account Blocked!] - [Connection Closed] -ERR 99 [Credit Not Available!] - [Connection Closed] -ERR 87 [IP Locked!] - [Connection Closed] -ERR 85 [IP Not Available!] - [Connection Closed] -ERR 80 [TCP/IP Not Allowed!] - [Connection Closed]

PRESENTAZIONE DI UN SMS AL GATEWAY

Una volta che l'utente viene autenticato la sessione resta aperta fino alla disconnessione da parte del Client o, in caso di errori, fino alla disconnessione forzata da parte del Server. In questo modo, in pratica, non è necessario dover immettere Account e Password ogni volta che si invia un messaggio sms.

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
GsmCode=333	+OK 01 [GSM CODE: 333]	-ERR 95 [Gsm Code Not Valid]
PhoneNumber=12345	+OK 01 [PHONE NUMBER: 12345]	-ERR 94 [Phone Number Not Valid]
Sender=+3933300000	+OK 01 [SENDER: +39333444444]	-ERR 84 [Sender Not Valid]
TextMessage=Hello	+OK 01 [SMS TEXTMESSAGE: Hello]	-ERR 93 [Sms Text Message Not Valid]

Protocollo di connessione TCP per l'accesso diretto a SMS GATE SERVER di SmsItaly.Com Ver. 2.3.1
 Host Primario: tcp.smsitaly.com (212.131.251.60) Porta: 27
 Host Secondario: backup.smsitaly.com (212.131.251.50) Porta: 27

PARAMETRI OPZIONALI

Le Variabili **COUNTRYCODE**, **GSMCODE**, **PHONENUMBER**, **SENDER** e **TEXTMESSAGE** sono obbligatorie. La variabile **PHONENUMBER** deve essere specificata ad ogni singolo invio di messaggio, anche se la Sessione resta sempre aperta. In caso di invio di messaggi multipli inviati con la medesima Sessione e aventi valori in comune, le variabili **SENDER**, **COUNTRYCODE**, **GSMCODE** e **TEXTMESSAGE** possono essere indicate solo nel primo SMS e lasciate VUOTE dal successivo in poi. Le variabili di seguito elencate, se lasciate VUOTE, assumono il valore di DEFAULT e pertanto andranno specificate "sempre" in caso di diverso valore.

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
SmsType=	+OK 01 [SMS TYPE: Text Message]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=FL	+OK 01 [SMS TYPE: FL]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=UCS	+OK 01 [SMS TYPE: UCS]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=UTF	+OK 01 [SMS TYPE: UTF]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=UDH	+OK 01 [SMS TYPE: UDH]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=WBK	+OK 01 [SMS TYPE: WBK]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsType=WPS	+OK 01 [SMS TYPE: WPS]	-ERR 88 [Sms Type Not Valid]
SmsDay=25	+OK 01 [SMS DAY: 25]	-ERR 92 [Sms Day Not Valid]
SmsMonth=12	+OK 01 [SMS MONTH: 12]	-ERR 92 [Sms Month Not Valid]
SmsYear=05	+OK 01 [SMS YEAR: 05]	-ERR 92 [Sms Year Not Valid]
SmsHour=07	+OK 01 [SMS HOUR: 07]	-ERR 92 [Sms Hour Not Valid]
SmsMinute=25	+OK 01 [SMS MINUTE: 25]	-ERR 92 [Sms Minute Not Valid]
SmsAmPm=PM	+OK 01 [SMS AMPM: AM]	-ERR 92 [Sms AmPm Not Valid]
UDH=06050415810000	+OK 01 [UDH: 06050415810000] (Default 0)	-ERR 77 [Udh Not Valid]
Delivery=1	+OK 01 [DELIVERY: 1] (Default 0)	-ERR 76 [Delivery Request Not Valid]
Notification=mailto:xxx	+OK 01 [NOTIFICATION: mailto:xxxxx@xxxx.com]	-ERR 75 [Notification Not Valid]
SmsValidity=1440	+OK 01 [SMSVALIDITY: 1440]	-ERR 74 [SmsValidity Not valid]
SmsRef=AB10000123	+OK 01 [SMSVALIDITY: AB10000123]	-ERR 73 [SmsRef Not valid]
Dcs=00	+OK 01 [DCS: 00]	-ERR 72 [Dcs Not valid]

CONFERMA DI SPEDIZIONE MESSAGGIO SMS

Una volta inviati i dati ed ottenuto sempre un Result +OK occorre inviare l'ultimo comando: **SendSMS**

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
SendSMS=OKSEND	+OK 01 1499 [SMS SEND MESSAGE TO: +3933312345 - dd-mm-yy hh:mm:ss Am/Pm]	-ERR 100 [String Not Valid or Bad Command Request] - [Connection Closed] -ERR 99 [Credit Not Available!] - [Connection Closed] -ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed] -ERR 89 [Account Blocked!] - [Connection Closed] -ERR 86 [Recipient Locked From Account!]

Attenzione! Ogni stringa inviata dal Client deve terminare con i caratteri CR & LF.

Protocollo di connessione TCP per l'accesso diretto a SMS GATE SERVER di SmsItaly.Com Ver. 2.3.1
Host Primario: tcp.smsitaly.com (212.131.251.60) Porta: 27
Host Secondario: backup.smsitaly.com (212.131.251.50) Porta: 27

Interfaccia a Pacchetti

Questa interfaccia invia pacchetti di dati che contengono tutte le informazioni necessarie all'inoltro di messaggi sms: dall'Account al testo del messaggio. I valori vengono separati da informazioni non Ascii e questo ne preclude l'utilizzo attraverso Client come Telnet. Le stringhe da inviare possono essere di tre tipi: **<Send Login>**, **<Send Data>**, **<Send Login & Data>**. Inviando la sola stringa di **<Send Login>**, si ottiene l'autenticazione da parte del Server. Da questo momento in poi e fino alla disconnessione della comunicazione Client Server (fine della Sessione), non sarà più necessario dover effettuare un altro Login per inviare messaggi, ma sarà sufficiente inviare la stringa **<Send Data>**. E' possibile inviare tutte le informazioni in un'unica stringa, quella di **<Send Login & Data>**.

String <Send Login>

Client: Apre la connessione

Server: +OK 01 [Connection xxx With IpAddress] & CR + LF

Oppure: -ERR 79 [Permission Denied!] - [Connection Closed] & CR + LF

Client:

Chr (1) & Account & Chr (2) & Password & Chr (4) & "OKSEND" & Chr (5) & Chr (6) & CR + LF

Server:

Se l'autenticazione è giusta:

+OK 01 1500 [ID ACCOUNT: 0000 STATUS: Active] & CR + LF

altrimenti si ottiene come risposta uno dei seguenti errori:

-ERR 100 [String Not Valid or Bad Command Request] & CR + LF

-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 89 [Account Blocked!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 89 [Account Not Active!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 99 [Credit Not Available!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 87 [IP Locked!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 85 [IP Not Available!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 80 [TCP/IP Not Allowed!] - [Connection Closed] & CR + LF

String <Send Data>

Client:

Chr (3) & Sender & Chr(3) & CountryCode & Chr (3) & GsmCode & Chr (3) & PhoneNumber & Chr (3) & TextMessage & Chr (3) & SmsType & Chr (3) & SmsDay & Chr (3) & SmsMonth & Chr (3) & SmsYear & Chr (3) & SmsHour & Chr (3) & SmsMinute & Chr (3) & SmsAmPm & Chr (3) & Gateway & Chr (3) & NetworkCode & Chr (3) & Udh & Chr (3) & Delivery & Chr (3) & Notification & Chr (3) & SmsValidity & Chr (3) & SmsRef & Chr (3) & Dcs & Chr (4) & "OKSEND" & Chr (5) & Chr (6) & CR + LF

Server:

Se la stringa data è corretta:

+OK 01 1499 [SMS SEND MESSAGE TO: +3933312345 - dd-mm-yy hh:mm:ss Am/Pm] & CR + LF

altrimenti:

-ERR 100 [String Not Valid or Bad Command Request] & CR + LF

-ERR 99 [Credit Not Available!] - [Connection Closed] & CR + LF

-ERR 96 [Country Code Not Valid] & CR + LF

-ERR 95 [Gsm Code Not Valid] & CR + LF

-ERR 94 [Phone Number Not Valid] & CR + LF

-ERR 93 [Sms Text Message Not Valid] & CR + LF

-ERR 92 [Sms Date/Hour Not Valid] & CR + LF

-ERR 88 [Sms Type Not Valid] & CR + LF

-ERR 86 [Recipient Locked From Account!] & CR + LF

-ERR 84 [Sender Not Valid] & CR + LF

-ERR 77 [Udh Not Valid] & CR + LF

-ERR 76 [Delivery Request Not Valid] & CR + LF

-ERR 75 [Notification Not Valid] & CR + LF

-ERR 74 [SmsValidity Not Valid] & CR + LF

-ERR 73 [SmsRef Not Valid] & CR + LF

-ERR 72 [Dcs Not Valid] & CR + LF

Protocollo di connessione TCP per l'accesso diretto a SMS GATE SERVER di SmsItaly.Com Ver. 2.3.1
Host Primario: tcp.smsitaly.com (212.131.251.60) Porta: 27
Host Secondario: backup.smsitaly.com (212.131.251.50) Porta: 27

String <Send Login & Data>

Client: Open Connection
Server: +OK 01 [Connection xxx With IpAddress] & CR + LF
 Oppure: -ERR 79 [Permission Denied!] - [Connection Closed] & CR + LF
Client:
 Chr (1) & Account & Chr (2) & Password & Chr (3) & Sender & Chr(3) & CountryCode & Chr (3) & GsmCode & Chr (3) &
 PhoneNumber & Chr (3) & TextMessage & Chr (3) & SmsType & Chr (3) & SmsDay & Chr (3) & SmsMonth & Chr (3) & SmsYear &
 Chr (3) & SmsHour & Chr (3) & SmsMinute & Chr (3) & SmsAmPm & Chr (3) & Gateway & Chr (3) & NetworkCode & Chr (3) & Udh
 & Chr (3) & Delivery & Chr (3) & Notification & Chr (3) & SmsValidity & Chr (3) & SmsRef & Chr (3) & Dcs& Chr (4) & "OKSEND" &
 Chr (5) & Chr (6) & CR + LF
Server:
 Il Server risponde come nella versione <Send Data>.

-ERR 100 [String Not Valid or Bad Command Request]

Per garantire a tutti gli utenti una banda adeguata, ogni Account può aprire una sola sessione altrimenti ottiene: **-ERR 101 [Too many sessions] - [Connection Closed]**

Consultazione del Gateway

Con questi comandi è possibile consultare via TCP direttamente il nostro gateway per ottenere delle informazioni sul Balance dell'Account.

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
Apri la connessione	+OK 01 [Connection xxx With IpAddress]	-ERR 79 [Permission Denied!] - [Connection Closed]
Account=XXXXXX	+OK 01	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed]
Password=YYYYYY	+OK 01 1499 [ID ACCOUNT: 0000 STATUS: Active]	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed] -ERR 89 [Account Blocked!] - [Connection Closed] -ERR 99 [Credit Not Available!] - [Connection Closed] -ERR 87 [IP Locked!] - [Connection Closed] -ERR 85 [IP Not Available!] - [Connection Closed] -ERR 80 [TCP/IP Not Allowed!] - [Connection Closed]

Una volta che l'utente viene autenticato, la sessione resta aperta fino alla disconnessione da parte del Client o, in caso di errori, fino alla disconnessione forzata da parte del Server. In questo modo, in pratica, non è necessario dover immettere Account e Password ogni volta che si invia un messaggio sms o si effettua una interrogazione.

Client	Risposta del Server Positiva: +OK	Risposta del Server Negativa: -ERR
SmsQuery=Balance	+OK 01 [1499]	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed]
SmsQuery=Status	+OK 01 [Active/Inactive/Expired/Blocked/Standby]	-ERR 89 [Account Not Valid] - [Connection Closed]

Attenzione! Ogni stringa inviata dal Client deve terminare con i caratteri CR & LF.

Qualsiasi altra stringa inviata dal Client e non contemplata, avrà come effetto questa risposta:
-ERR 100 [String Not Valid or Bad Command Request]

Protocollo di connessione TCP per l'accesso diretto a SMS GATE SERVER di SmsItaly.Com Ver. 2.3.1
Host Primario: tcp.smsitaly.com (212.131.251.60) Porta: 27
Host Secondario: backup.smsitaly.com (212.131.251.50) Porta: 27

Note aggiuntive

Con il nostro protocollo, dopo il primo sms inviato, è possibile trasmettere al nostro Server solo le variabili modificate. Per esempio, se il **Mittente** e il **Testo** di una serie di messaggi da spedire restano sempre gli stessi, dopo il primo sms non è necessario trasmettere di nuovo questi due campi in quanto saranno mantenuti in memoria nella sessione aperta. In questo modo la trasmissione di pacchetti risulterà molto più veloce consentendo l'inoltro in rete dei messaggi in tempi ancora più brevi. I campi che possono essere lasciati VUOTI dopo il primo Sms inviato sono:

- **CountryCode**
- **GsmCode**
- **Sender**
- **TextMessage**

La variabile **GATEWAY** consente di specificare il Carrier da utilizzare per la spedizione degli SMS. Se non viene indicato nulla, il messaggio viene inoltrato con il sistema di instradamento automatico. Per poter utilizzare questa funzione occorre però conoscere la nostra Tabella di Routing. Inoltre, se i messaggi sono spediti in modalità differita, è possibile specificare il **GATEWAY** solo se saranno inviati entro le 24 ore.

La variabile **NETWORKCODE** consente di assegnare il network code al Logo Operatore da inviare. Il parametro **UDH**, in abbinamento con SmsType=UDH, permette di inviare un sms specificando direttamente l'User Data Header. Il campo **DELIVERY=1** abilita la richiesta di "Notifica di Consegna" del messaggio.

Attenzione! Ogni pacchetto dati non può superare la grandezza di 4 Kb (4096 Byte).

Dopo 10 minuti di inattività, la sessione viene chiusa dal server che restituisce il messaggio:

-ERR 102 [Shut Down by Server]